

Från ”Knallehanda”, nummer 2, 2002.

Utdrag från ”Jockes skyttetips”,

Av Jocke Smålänning.

Skjutsimulatorens Marksman ST-2

Jag jobbade med den på Vildmarksmässan 2002 som instruktör och flera HJK:are kom fram och provsköt den. Den gör att du kan träna anläggningar och trycka av ett ”skott” mot tavlan och direkt se hur du träffar. Den visar även hur du lyftat bössan mot målet. Det går att skjuta en komplett serie på Nordisk trap från alla fem stationerna. Efter varje ”skott” så kan du se hur du följt duvan. Du kan se på vilket avstånd du skjuter och om du skjuter högt eller lågt. Den visar om du stannar upp i målföljningen eller svingar för fort. Du kan testa att skjuta bly eller stål. Du kan byta ut Nordiska trappen mot Sporting eller varför inte testa dina kunskaper mot en flygande and eller ripa. Du kan ställa in avståndet till alla mål och även hur fort du vill att de skall flyga.

Framförhållning är alltid ett hett diskussionsämne. Allt är ju beroende på om du skjuter med konstant framförhållning eller med en genomgående sving. Gör då så här: Följ med och sikta mitt på målet och tryck av. Datorn talar direkt om hur långt bakom du är med svärmen. Nu vet du hur långt framför du skall hålla med konstant framförhållning. Nu testar du med din egen teknik och Marksmanens simulator visar direkt var du ligger med hagelsvärmen. När du skjutit några skott vet du om du ligger högt eller lågt. Utan att ändra kolvhöjden så kan du nu ändra träffläget och fortsätta skjuta.

Det fina är att du kan skjuta med ditt eget vapen.

Flytta bara över givaren på ditt eget vapen och skjut ett skott mot inskjutningstavlan och ditt vapen är inskjutet – kalibrerat. Vill du ändra kolvhöjden, alltså träffläget, så skjuter du några skott på tavlan tills du hittar 10 cm upp på 20 m.